

キャラクター名 ナグリ・ベルティア プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ネヴァーフ			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	9	9	9	10	6
ボーナス	5	5	3	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	4	4	5	3	2

HP	62
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	16	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	研究道具								
能力値			7	0	4	0	3	9	10
スキル			4	4		1	1		
その他				1					
総計(右)			11	21					
総計(左)					5	13	4	4	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
ベルポ	毒消し*2
バックパック	
ポーションホルダー	冒険者セット
小道具入れ	キャップライト
矢筒	パウダーチャージ
	錬魔弾*3
HPポーション5	
HPポーション3	
MPポーション6	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*3	

現在重量:	20	所持金:	154	預金・借金:	
最大重量:	23	所持金:	154	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 《ガンスミス》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ錬金銃	4		パッシブ		自身		錬金銃使用	
効果: 錬金銃の命中判定+SL、ダメージ+SL								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃の対象のリアクション-1d								
AM錬金銃	1		パッシブ		自身		錬金銃使用	
効果: 錬金銃の命中+1d								
ガンスミス	1		アイテム		自身			
効果: マスクettを取得する。								
コンバージョンライフル	3		アイテム		効果参照			
効果: ガンスミスで取得した錬金銃の名称をライフルに変更し、攻撃力+SL*2、射程50mに変更する。								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がスキルの宣言をした時使用。そのスキルを打ち消す。								
ランナップ	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、または離脱を行なう。								
ラーニングポーション	1		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるポーションの効果+1d								
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるポーションの効果+1d								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: ポーションを対象に使用する。効果を望まない場合、対象は回避判定を行なう。								
オプションパーツ	1		アイテム		自身			
効果: 銃部品をSL個取得する。								
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに変更する。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知+1d								

主人公の街の鍛冶屋の娘。主人公とは多分顔なじみなのだと思う。

誓約「忠誠の誓い」
 効果: 錬金銃の攻撃でクリティカルしたらダメージ+3d。
 束縛: 錬金銃以外使ったら命中判定-1d。

