キャラクター名
メグミカ・アーキテクチャ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	18
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	出世
出自（効果）				**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	7	30	6	33	27	9
ボーナス	4	2	10	2	11	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正						4	
能力値	4	3	10	4	12	15	5

HP	155
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス			22				-1	
左手	エナジーシールド					8	3	-1	
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ガードローブ					9	3	1	
補助	リンメルポイントアーマー					9			
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	10	0	15	22	9
スキル						2	1	6	10
その他									
総計(右)			3	22	10	33	27	27	19
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	22					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
バックパック	暴風王の羽根飾り
ベルトポーチ	//勇気のホイッスル
小道具入れ	青いメダル
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
アクアピット×5	
アクアピット×5	
冒険者セット	
毒消し	
高位聖印	
ハイMPポーション×5	

現在重量： 23		
最大重量： 33	所持金： 4360	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 30+5d								
ヒール	1	4	MA					
効果： 66+3d								
テレポート	1	10	MA	至近			1/Sn	
効果：								
マジックブラスト	1	4	mA					
効果：								
フライト	1	6	MA					
効果：								
クイックヒール	1	5	Inp				1/Sn	
効果：								
エフィシエント	5							
効果： +10								
ホーリーウェポン	5	4	MA					
効果： WpDm+19								
レイズ	1	10	MA					
効果： 2dで回復								
マニフィカート	1	6	MA					
効果： 命中判定+1d								
ブレッシング	1	6	MA	至近				
効果： ラウンド持続								
ディバインコール	1	6	Sup				1/Sn	
効果： カドケウス装備、シーン持続								
アタックハイロウ	1	10	Sup	視界	場(選)	自動		
効果： 攻撃Dm+7、ラウンド持続（自身は不可）								
ソニックハイロウ	3	10	Sup	視界	場(選)	自動		
効果： 行動値+9、ラウンド持続（自身は不可）								

精神判定16+2d（装備効果）

名声の誓い：ルーンマスター

神官見習いとして神殿で雑用をこなし、つい最近正式に神官となった女の子。
有名な冒険者に憧れる傾向がある。また、錬金術が得意なルーや召喚魔術が得意なサーニャと比べて自分は何も才能がない、と昔からコンプレックスを持っている。
初めてのダンジョンでギルドメンバーを護れなかったことをきっかけに、自分にも出来ることを探し、たくさんの支援魔法を習得した。直接的な戦力にはならない代わりに立派なサポート役になれるよう頑張っている。
不器用で頭も良くないが、豊富な支援能力と判断の素早さが特長。でも大量に支援をするとMPが辛いです、ホント辛いです。

メグが正式な神官に昇格した直接的な理由は、とある事故から子供を助けたことである。しかし、この事故によりメグは一度『死んで』おり、体内に黒いメダルを埋め込まれ、それを心臓の代わりとすることにより蘇った。メグ自身は一度死んでいることは知らず、ただの怪我だったと思っている。また、その他に治療できなかった箇所（内部）は機械化されている。神殿はこの黒いメダルの力で、ズーキーパーを封印されたダンジョンに送り込んだ。その他にも特殊な力があるらしく、神殿は最悪ズーキーパーを犠牲にしてでもそのダンジョンを破壊するつもりらしい。

キャラクター名
メグミカ・アーキテクチャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイロウコール	1	4	Sup					
効果：《ディバインコール》+α								
ハイプロテクション	5							
効果：+20								
スピリチュアルウェポン	1	8	Sup			魔術	2/Sr	
効果：WpDm+14								
ビジテイション	5	6	BDR					
効果：Dm+31								
キャストフォース	1	10		至近				
効果：40m転送、拒否可								
ディバインフォース	1	20	BDR	20m			1/Sr	
効果：+94								
バリア	1							
効果：複数攻撃対応可								
ラース	1							
効果：+2								
アビリティルーン	1							
効果：精神								
アタックブースト	2							
効果：+4								
シーリィ	1	6	効果					
効果：クリティカル時、ダメージ+14（自身は不可）								
トランセンド	1	10	AR				1/Sn	
効果：達成値+3（自身は不可）								
パリペイティア	1		AR				1/Sn	
効果：振りなおし、フェイト1点消費								
スピードルーン	1	7	MA				1/Sr	
効果：行動値・移動力+5、シナリオ持続								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
エンチャントウェポン：無	1	3	MA	至近				
効果：								
マジックキャンドル	1	6	MA					
効果：明度を2か3に								
エリアサーチ	1							
効果：警戒行動可、聞き耳で気付かれない								
スーパーセンス	1							
効果：警戒行動+1d								
トレーニング：感知	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：危険感知+1d								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名
メグミカ・アーキテクチャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：装備の移動力マイナスを無効化								
ベアアップ	1							
効果：Re精神+1d								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1d								
アイテムマスタリー	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フックダウン	1	3	Cup				1/Sn	
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								