キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾白兵射程+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1
胴		不動		オート	なし	自身	転倒移動無効
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみ常に防御1、移動時ラピッド攻撃可能
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			