

キャラクター名
ビリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	7	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	1280		家族から探されている かつて嫌いだったものが今は好き		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	4	2	28 + 2	5
敏捷度	12	5		30 + 1	5
筋力	4	1		10	1
生命力	11	2		18	3
知力	7	4		19	3
精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位
精密射撃	218	p	p
両手利き	223	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
射手の体術	2121	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフッド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	12	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 12	10	10											
ナイフ	1H投	1		2d+ 12	10	8	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 12	4	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 10	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	
その他フーティングスフィア (大)	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
バレットポーチ	

その他メモ	自動失敗 チェック
中レベルレギュ作成 家族から探されている=放浪癖 フリーの冒険者	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

