キャラクター名
カノン・タチバナ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	10	経歴	破産しかけた事がある		
経験点	170		大きな遺跡を発見した事がある		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	4	1	2	14	2
		生命力	9		2	18	3
心	10	知力	17	3	13	43 + 2	7
		精神力	9		5	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
レンジャー	1		
セージ	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リザードマン語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	18			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	逃さずの眼鏡	貫通、突破魔法の巻き込み確定追加 7200G
首	幸運の首飾り	戦利品判定に+1
背中		
右手	叡智の腕輪	該当能力値+2 破壊で+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔力+1、魔法の発動体

その他メモ

冒険に出た理由　親に言われて

2歳の時偶然ピクニックの途中で滑落に巻き込まれ三日間遭難した事がある。
その際山の麓の森を彷徨い偶然未開拓の遺跡を発見する。
その後冒険者に遭遇し助けられ無事帰宅したが、その際見つけた遺跡と冒険者に心魅入られ「財宝マニア」への道を歩み出した。

金銀財宝も好みだがマジックアイテム等の資産的財宝よりそちらを好む。
過去一度通りすがりの商人からマジックアイテムを買おうとして親の資産を使おうとし、破産騒動を起こしたこともある(契約書交わす前で何とかなった)
親に勘当こそされていないが「お前は冒険者になりなさい」と親元を離れる口実として未成年だが冒険者として旅だった(旅立たされた)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カノン・タチバナ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック) ○□□○□□

消耗品
- ヒーリングポーションx4
- 魔香水
- 熱狂の酒x2
- 魔晶石(5点)
- 魔晶石(4点)
- 魔晶石(3点)x2
- 魔晶石(2点)x3
- 魔晶石(1点)x4

貴重品(非消耗)
- 魔法の発動体

日常用品
- 冒険者セット

保存食(一週間分)

所持指輪
- 叡智の腕輪

生活費x6
情報量
魔反鉄の鐘
紅レンジャーズ3人

名誉アイテム	点数
マナリング	100
幸運の首飾り	50

名誉点 所持 446 /合計 596

所持金 12903 G

預金・借金 G