

キャラクター名
凍堂ひむろ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | サラマンダー ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 加虐 | | 初期侵食率 | 36% |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 15 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 究極のゼ口 | P | N | | |
| 春日恭二 | P 執着 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 氷の茨 | 5 | 3 | セ | | | | | |
| 効果: | エンゲージ離脱で[Lv]D点ダメージ | | | | | | | |
| 蒼き悪魔 | 5 | 3 | オ | | | | | |
| 効果: | ラウンド1回 攻撃者に[Lv*3] | | | | | | | |
| 原初の紫: 自動触手 | 5 | 3 | オ | | | | | |
| 効果: | ラウンド1回 攻撃者に[Lv*3] | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マ | | | | | |
| 効果: | 飛行で戦闘移動 距離+[Lv*2]m | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | マ | | | | | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv+6] ガード値+6 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 5 | 2 | マ | | | | | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | |
| コンセ: サラマンダー | 3 | 2 | メ | | | | | |
| 効果: | クリティカル値-[Lv] | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | メ | | | | | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | |
| 原初の赤: 斥力の槌 | 1 | 3 | メ | | | | | |
| 効果: | 1ダメで[L*2]mを強制移動 | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 任意の範囲の気温を変更 | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 手に触れたものを冷やす | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 人体を凍結する | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | サーモグラフィ | | | | | | | |

「ほらほら、早く終わらせないと全身凍っちゃいますよー？」

氷を操ることに長けた能力者。
悪戯好きで、戦闘中も相手への嫌がらせを念頭にねちっこい攻撃を仕掛ける。
任務では、敵対した相手がうんざりして退却していくこともしばしば…

そんな中、春日恭二はしつこく絡んでくるため、敵ながら憎からず思っている。