キャラクター名

演奏する者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		音楽の知識		オート			2
頭		集団統率		オート			1
頭		音楽調律		オート	なし	自身	行動+1
頭		無口		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		強制着席		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動 1
頭		団体指揮		ジャッジ	0	0 ^ 1	支援2、自身に対しては使用不可
腕		指揮者の手		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		指揮		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		足並み		アクション	4	自身	移動 1
腕		指揮棒		アクション	2	0	白兵2
腕		演奏を邪魔するものへの制裁		アクション	2	0	白兵2、防御全て無効。移動 1
胴		待機		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		燕尾服		オート			
胴		楽譜		オート			
胴		音楽愛		オート	なし	自身	行動値+1
脚		旋律に乗る		アクション	3	自身	移動 1
脚		音楽に乗る		アクション	3	自身	移動 1
脚		拍子合わせ		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		脇役の指名		ダメージ	0	0 ^ 1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1 ターンに何度でも