

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	犯罪組織			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	10	22	21	24	9
ボーナス	4	3	3	7	7	8	3
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	4	3	4	9	9	10	4

HP	94
MP	151
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胸部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	4	0	10	13	9
スキル	ニンブル、フェイス:アーケンラヴ、マシナーマ		1			2	1	3	
その他	リムブースト・リフレクス							2	
総計(右)			3	8					
総計(左)					3	14	7	18	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	仕送り
冒険者セット	リムブースト・リフレクス
EXHPP	
HMPポーション	
ハイMPポーション	
EXMPポーション	
ExMPポーション(ギルド所有)	
ポーションホルダー	

現在重量: 22
 最大重量: 22
 所持金: 10408
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 火属性魔法 ダメージ2D+10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔術を単体から範囲(選択)にする。								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	最大SL5	
効果: 火属性の魔法ダメージに+SLx4								
リゼントメント	1	-	攻撃魔法と併用	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃を単体に変更しダメージを+CL*10								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 1シーン対象を飛行状態にし移動力に+SL*5m								
マジックフォージ	3	-	ダメージロール直結	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ダメージロールに+(2*SL)D								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法判定に+1D								
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HPがmaxの時ダメージに+(SL)D								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行い行動済みになる								
イフリース・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 火属性のダメージを1以上与えたとき、相手はラウンド終了時まで命中判定に-1D								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスの魔法攻撃のダメージに+【感知】								
アースバレット	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 地属性魔法 ダメージ2D+5 スリップ								

両親が犯罪組織に所属していたが、あるとき音信不通に。兄弟or姉妹揃って孤児院に入る。その後自分は成人したので冒険者になり、弟or妹たちの雑費等を仕送りするために依頼を受けている。

カウンタースペル シナリオ1回 スキル打消し

セットアップ: キャンセルマジック: コスト4 難易度10の精神判定を行い成功すると受けている魔術を一つキャンセルする。

イニシアチブ:エンカレッジ コスト6 シーン1回 イニシアチブプロセスにメインプロセスを行い行動済みになる

マイナー: マジックブラスト コスト4 魔法範囲(選択)化
 マイナー: エキスパート コスト3 魔法判定に+1D
 マイナー: ブーストマジック コスト5 魔法ダメージに+【感知】
 マイナー: ホロコースト シナリオ1回 コスト8 そのプロセスの魔法攻撃を対象: 十字(選択)、射程: 4Sq に変更する
 マイナー: チートマジック シーン1回 コスト8 メインで使用する魔法攻撃の対象を射程内の(2)SL+1個のエンゲージにする

パッシブ: アニマルエンパシー 動物、魔獣のエネミーと意思疎通ができる。動物の言葉や気持ちができるようになるスキル

アナライズエリア: コスト6 火の精霊により温度が異なる場所が分かる。警戒行動を行える。判定が知力になる。

攻撃魔法と併用: リゼントメント コスト0 シナリオ1回 魔法攻撃を単体に変更しダメージを+14(CL)*10

魔術判定の直前: 真理の書 コスト5 魔術判定+1D

