

キャラクター名
ユート

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
07 孤立	
35 故郷	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ゆうや	信頼	3 ①②③④⑤		
ユーリ	友情	2 ①②③④⑤		
ユーゴ	独占	3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了後、望むパーツ2つを修復しても良い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2しても良い。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1
腕		たからもの本		オート	なし	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			