キャラクター名: 神崎有栖

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	1			5
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
無形の影	1	4						
効果：								
アヴァター：コンバットシステム	1	4						
効果：								
原初の赤：巨人の斧	2	4						
効果：								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2						
効果：								
永劫進化	1	3					100	
効果：								
原初の白：マシラのごとく	3	7					80	
効果：								
原初の黒：オーバードーズ	1	6					100	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

夏祭りにて。ウロボロスを悪用すれば自分の苦手な射的でも景品がもらえることに気づいた有栖。
見事景品をゲットしウキウキ。「あれ、これ普通に実践で使えません？」「いやそれ俺の負担…」
みたいな感じで射撃スタイルを考案。
とりあえず適当に武器を手に入れれば、石がレネゲイドの力で勝手に強化してくれる…ただの過労死スタイルである。

射撃アタッカーをするなんて頭おかしいよ。
頭おかしいから≪永劫進化≫≪マシラのごとく≫≪オーバードーズ≫全部盛り込んだ一撃必殺型にしてみたよ。
基礎侵食率がえげつないほど嵩張るね、わーい。
ダイスの数がやばい？タイタスにはダイス＋10って効果があるんだよ？
武器作成エフェクトないけど、調達なんて無形の影型ウロボロスが苦戦するわけないじゃんって慢心してるからであって、ダイスの女神が冷笑かましてこないことを祈っているんだよ。
オススメはボルトアクションライフル、購入判定15で攻撃力8、マイナー消費で達成値を+5できるからね！