

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	男性限定
		年齢	14~16
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	0		

技	0	器用度	0	成長		他修正		能力値	0	ボーナス	0	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0								
体	0	筋力	0					0	0						
		生命力	0					0	0						
心	0	知力	0					0	0						
		精神力	0					0	0						

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>各種初期指定 性別:男性 年齢:14~16 種族:ルールブック1及び改から選択できるもの(それ以外を希望する場合は要相談) 生まれ:ファイター・フェンサー・シューター、いずれかを含むもの 特技:指定なし 女神の紋章の有無:なし</p> <p>冒険者の店を経営する両親の元に生まれるが、2人とも病に倒れ他界してしまう。 子供の稼ぎではとても足りず、妹たちを食わせるために盗みを働いては食いつないでいた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔ □□□□㉔</p>
---	--