キャラクター名

ベネディクタ　イングリッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	大団円
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	6

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
双子	そっくり瓜二つの妹がいた
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
劇場	
童話	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アメリー	依存	3	①②③④⑤	
クナギ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		欲望		オート	狂気	自身	1ターンに、1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う変わりに、任意の未練に狂気を1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		妹への欲情		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		破滅		オート	基本パーツ	自身	攻撃判定・切断判定の出目を全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		緩急		オート	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
ポジション		戦闘意欲		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
胴		予測		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		計算		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		試験試作型アトミックランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		試作型スライサー		アクション	2	0~1	白兵攻撃1＋転倒。
腕		赤い指輪		オート	0	自身	戦闘終了時に狂気点1回復
頭		精神向上		オート	0	自身	最大行動値+2　破損時
頭		暗算		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ワイヤートラップ		ラピッド	3	0~2	移動1