キャラクター名
コール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	8	経歴	高レベルの魔法をかけられた事がある		
経験点	1100		家族を全て失ったので		
			＝蛮族に襲われ家族を失い、魔法で死にかけた→冒険者へ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	4		23 + 1	4
		敏捷度	4	4		18	3
体	3	筋力	5	2		10	1
		生命力	6	5		14	2
心	13	知力	10	2		25 + 2	4
		精神力	8	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	2		
スカウト	5		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	1-294p		p
鋭い目	1-294p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	12			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	眼鏡	
首	幸運のお守り	戦利品のロールに+1（ミストからの貰い物）
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	マナリング	魔法ﾀﾞﾒ+1、発動体

	装備品	説明
左手	知性の腕輪	

その他メモ

酒豪。ザルを通り越してもはやワク。どれだけ呑もうが酔うことがない。
遺跡や迷宮などに対する興味が強い。古い書物などにも目が輝く
ファミリア：鳥(MP7)

・達成クエスト
「ゴブリン退治」
「遺跡の探索」
「要人を連れ戻せ」
「街に潜む敵を見つけ出せ（魔改造）」
「行方不明者の捜索」
「スイートホーム」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
テント	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
果実パン（救命草）	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点分）	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
ヒーリングポーション（割高）x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
お酒代(自分+ミスト)	○□□○□□
生活費x7	○□□○□□
流行りの服	○□□○□□
キンキンに冷えたミルク	○□□○□□
パン代（グレイ）	○□□○□□
お菓子x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□