キャラクター名: セイ・シュン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
			裕福な家に生まれた		
経験点	480		伴侶がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5	3		25 + 1	4
		敏捷度	5	2		24	4
体	6	筋力	8	2		16 + 2	3
		生命力	5	2		13	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/ル=ロウド	1		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	8	8										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	11	8	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

《消耗品》
- 保存食（１週間分）x2
- ヒーリングポーションx7
- アウェイクンポーションx3

《その他》
- 冒険者セット
- スカウトツール
- 赤い輝石亭のエンブレム

所持金 1030 G

預金・借金 G

戦闘特技		
かいくぐり	IB29 p	p
回避行動	IB29 p	p
挑発攻撃	IB37 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	3	28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 10	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

部位	装備品	説明
頭	恨みの鉢巻	精神抵抗比べあいで勝ったら受けたダメージを呪いとして返す
耳		
顔	聖印（ル=ロウド様）	
首	ポーションインジェクター	補助動作で飲める《ヒーリングポーションを装備》
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値４以上上回っていたら物理ダメージ
足		
その他	巧みの指輪	

部位	装備品	説明
左手	巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術
- ガゼルフット
- キャッツアイ
- メディテーション

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 130 /合計 130

その他メモ

伴侶を亡くしたショックで故郷を忘れた、薄情な奴。裕福な家だったらしいが、それを知るものは誰もいない。
仮想空間にて、魔法で死にかけた経験あり。そのため、魔法（特に妖精魔法）に関して過剰に怖がるようになった。
単語区切りで話す。敬語はできない。

回避を重点的に上げるフェンサーを目指す。
フェンサー、プリースト（ル=ロウド）、スカウト、アルケミスト（クリレイ）、エンハンサー（キャッツ、ガゼル、マッスル）
目標はブレードスカートを買うこと（買えたし）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟