キャラクター名

アラクネ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		守護本能（屍肉の盾）		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。 1ターンに何度でも使用できる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		無数の“私”（育児膿）		アクション	3	0～1	増援（スウォーム×3）
腕		束縛の糸		アクション	2	0～2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる
腕		踊り糸（死体のダンス）		アクション	2	0～2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1される。
腕		慈愛の糸（修復デバイス）		アクション	2	0～1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね（かた）		アクション	4	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			