キャラクター名: モモ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	♀	年齢	不明
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	1			6	1
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	5	1		12	2
心	11	知力	13	5		29 + 1	5
		精神力	9	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
愚者のぬいぐるみ	○□□○□□

アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 760 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	2	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品		説明
頭	とんがりぼうし	
耳	ウサギのピアス	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ある日ふらっと迷い込んだ兎耳の少女。一応タビット分類のようだ。
小動物的な仕草が目立つが、見た目からは想像できないほどに精神耐性は高い。
本人の認識では、狭量の座のある場所は夢の中であるらしい。
喋るウサギのぬいぐるみを持っている。

「……」
「……！」（気づいた
「…モモ。こっちは、ラペット」
「よろしく、ね」
『ケッ！　精々足を引っ張らねえようにするんだなあいたっ！？』
「……！」（ぺしぺし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟