キャラクター名
マル

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	110		大切な約束をしたことがある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	2		26 + 1	4
		敏捷度	4	1	1	18	3
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	6	1		15	2
心	6	知力	3	1		10	1
		精神力	1	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	5		
スカウト	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 8	10	7											
「軟弱な」ジェザイル 射程50m,装填数3,精神抵抗判定に-1	2H	10		2d+ 8	9	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時の命中に+2
顔		
首	マギスフィア(小)	
背中	サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由…最強の存在になるため

マル、本名マルヴィナ・トゥーハンドレットはキングスレイ鉄鋼共和国の首都、キングスフォールに生まれた。
生後一年ほどの社会勉強の期間を経た後、ルーンフォークの常として仕える相手を探しに旅に出ることを決意したものの
最初の目的地であるラージャハ帝国に向かう鉄道の道中、蛮族の襲撃を受けてしまう。
その襲撃は同乗していた熟練冒険者達の手によって速やかに撃退され、これを運命と考えたマルは臣従を申し出る。
そして「俺達と同じぐらい強くなったらその時はよろしく頼む」という苦笑交じりの返答を真に受け、強くなることを志す。
結果としてマルは旅に出る際はまだ選択肢の一つとして認識していただけの、冒険者の道に進むことになったのだった。
冒険者達がその後コルガナ地方にて、奈落の壁を守るために壮絶な死を遂げたことを、マルはまだ知らない。

キングスフォールに居た頃に手慰みとしてギターを習っており、中々の腕をしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(33発)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食（16日分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
生活費x16	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
潜行弾x3	○□□○□□

所持金	12571 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ブロードソード級	100

名誉点 所持 39 /合計 139