

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	解放		初期侵食率	35 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	1	0	0			1	24	行動値
感覚	4	1	0			5		(非装備時)
精神	2	0	0			2		戦闘移動
社会	1	0	0			1		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘルスナイパー	射撃	5r+3		14		
◆	射撃	8r+3		14		80↓侵蝕値+4,C値-2
◆	射撃	12r+3		14		100↑侵蝕値+4,C値-3
◇◆	射撃	8r+3		26		80↓侵蝕値+9,C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	技能:<シンドローム> C値-Lv.							
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	攻撃力+【行動値】,リアクション不可,1シーン1回							
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	1ラウンド目【行動値】+[Lv×10],1シナリオ1回							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	技能:<白兵><射撃>攻撃のダイス+Lv個							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	技能:<シンドローム>攻撃力+[Lv×10],判定ダイス-5個,1シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【次回成長予定】  
 <援護の風>取得&Lv上昇→<ウィンドプレス>取得