キャラクター名: アイザック

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	アーシアン			**境遇**	謎の声
出自（効果）	逃亡			**目標**	容赦

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	29	21	8	9	8	23	6
ボーナス	9	7	2	3	2	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	1					3	
能力値	12	8	4	3	2	11	2

HP	160
MP	95
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	15	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	16	0	-2	0
頭部									
胴部									
補助	バトルマント		0	0	0	3	0	0	-1
装身具	茶帯								
能力値			8	0	4	0	11	6	17
スキル	アーシアン：事故、サバイブ、アンブレイカブルボディ、スケイルスキン、アイアンフィスト			9		35	17		
その他	バトルマント、茶帯			6					
総計(右)			8	30					
総計(左)			8	15	4	54	28	4	16 m
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9

最大重量： 58

所持金： 40902

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果：	行動権無視のカバー							
カバームーブ	◇	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/Sn	
効果：	《カバーリング》を射程20mに							
サバイブ	○	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	【物防】+[SL*2+5]、【魔防】+SL							
フューリーブラッド	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	1/Mn	
効果：	被撃時、武器ダメ+[SL+2]、3回まで重複、シーン終了まで							
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	装備している盾の【物防】+CL							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴無	
効果：	【物防】【魔防】+CL							
AM:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	格闘命中+1D							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果：	武器攻撃時、その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメ+［CL*10］							
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果：	メイキング以外の種族スキル取得。【幸運基本値】-3							
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物防】+[CL+2]、【魔防】+2、胴部全身装備不可							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	武器ダメ+【精神】							
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/Sr	
効果：	被撃時、受けたダメージ分攻撃者にHP口ス（最大自分の【最大HP】）							
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】+2							

イギリス人のボディビルダー。
自身の鍛錬に人生の全てを注いでおり、その度合はあらゆる衣類が身体に合わなくなるレベルで肥大した筋肉が物語っている。
しかしその行き過ぎた情熱が仇となり、妻とは別れ、両親の死に目には会えず、友人は離れ、借金はかさみ、バスは乗り間違え、鳥の糞は当たり、傘は盗まれ、ATMは自分の前で止まり、買った家電は壊れ、注文した本は落丁があり、デスゲームに巻き込まれ、自宅のトイレは詰まり、外出予定日は雨で、缶はプルタブだけ外れ、ボールペンの出は悪く、行きつけのジムは火災で無くなり、挙句それらを犠牲にしてまでも全てを捧げて挑んだ大会でライバルに敗れたことで、完全に心が折れてしまった。
また、この敗北によって今まで自分がいかに周囲を傷つけてきたかについてもようやく自覚し、その自責の念も相まって引退を考えるようになる。
そんな失意の中、突然頭の中に「世界を救ってくれ」という旨の謎の声が響き、気が付けばこのエリンの世界に転移していた。
アイザックはこの声を筋肉神からの神託だと考えており、エリンへの転移については、この世界で徳を積むことで今まで重ねてきた過ちを償うための試練だと考えている。

キャラクター名
アイザック

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御	
効果：被BS付与時、そのBSすべて回復								
ボディビルディング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力】【精神】+1								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知+1d								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀跳躍+1d								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：重量制限+【筋力基本値】								
ストロングアームI	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/Rn	
効果：フェイト1点、トラップ解除とトラップの判定を【筋力】判定で代用								
ストロングアームII	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：Iをあらゆる判定に代用可能								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】+CL								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】+3								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の【器用】判定、成功時対象の戦闘不能を回復し、【HP】=1の行動済にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								