

キャラクター名 リカント	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	47	60	10
		敏捷度	6	37	54	9
体	7	筋力	10	13	30	5
		生命力	9	29	45	7
心	7	知力	12	4	23 + 1	4
		精神力	4	20	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	5				
グラップラー	16	エンハンサー	15				
プリースト	4	アルケミスト	2				
フェアリーテイマー	1						
マジテック	1						
スカウト	15						
レンジャー	13						

戦闘特技			
タフネス	2122p	変幻自在	1-282p
追加攻撃	220p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225p	命中強化	2-230p
カウンター	2120p	練体の極意	2-231p
鎧貫き	1B39p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	17	16	12
グラップラー	16	26	25	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミモレの極上布鎧			4	2	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3	
回避技能	グラップラー			合計値	29	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル	1H#	13		2d+ 28	9	24	28										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	54 _m	162 _m	2d+ 29	5	123
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 24	2d+ 23	2d+ 21	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	-----------------------------------------------------------------------------

