キャラクター名
フランドール

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	3
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	4	0	19	49 %

HP	54
MP	37
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	D(メイキング・DソードL5,L1,0,0,L1(命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する	-4	13						
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		34	9	11	19	0	6	6	0
アーツ			6						
その他			3						
総計(１)		30 %	39	11 %	19 %	0	6 %	6	2
総計(２)		34 %	26	11 %	19 %	0	6 %	6	2
総計(両)		30 %	39	11 %	19 %	0	6 %	6	2

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
メイキング・Dソード	3/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果： 命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する							
ブラッドラスト	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵攻撃のダメージ+[3xAL]							
バスター	3/5	4	インスタント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 70	預金・借金：