

キャラクター名
Johan (ヨハン)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ エンジェルハイロウ | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 放浪者 |
| オプション | | 年齢 | ? | 性別 | 男性寄り |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 36% |
| 出自 | 旧き記憶 | 経験 | 旅 | 邂逅 | 友人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 27 |
| 感覚 | 4 | 1 | 2 | 3 | | 10 | (非装備時) | 27 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 32 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 64 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 8 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------------|----|-------|----|-----|----|----------------------------------|
| スナイパーライフル | 射撃 | 10r+8 | | 11 | | 至近不可 |
| | | 0 | | | | |
| 12345「魔法の弾丸」 | 射撃 | 16r+8 | | 21 | | コスト10/C値7/単/同I不可/Lv5蛇毒/D10+1D+21 |
| 12345「魔法の弾丸」100↑ | 射撃 | 18r+8 | | 23 | | コスト10/C値7/単/同I不可/Lv6蛇毒/D10+1D+23 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| スナイパーライフル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 破壊者 | P | N | | |
| 旧い記憶 | P 懐旧 | N 無関心 | | |
| 友人 | P 友情 | N 疎外感 | | |
| | P 好奇心 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+LV個/基本侵蝕+5 | | | | | | | | |
| オブリブ:レジェンド | 1 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 【精神】達成値+Lv*2 | | | | | | | | |
| コンセプト:黒犬 | 3 | 2 | Xジャ | | | | | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| ウェポンマウント(スナイパーライフル) | 3 | | 常時 | | | | | |
| 効果: LV*5+5常備Pのアイテムを常備化。インシアブ装備可能 | | | | | | | | |
| 天からの眼 | 3 | 2 | X/リ | | | 射撃 | | |
| 効果: 射撃D+Lv個 | | | | | | | | |
| アームズリンク | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | | 射撃 | | |
| 効果: 射撃D+Lv個 | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | | 射撃 | | |
| 効果: 攻撃力+LV*2 | | | | | | | | |
| 雷の残滓 | 5 | 2 | Xジャ | 武器 | | 射撃 | | |
| 効果: ランクLvの蛇毒付与 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 3 | 4 | Xジャー | 武器 | | 射撃 | 80↑ | |
| 効果: ガード不可/装甲無視/汎Lv回 | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 3 | 4 | Xジャ | | | シド□ | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+10、ダイス-1、汎Lv回 | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | Xジャ | | | シド□ | 100↑ | |
| 効果: 攻撃力+Lv*5/汎3回 | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 飛行戦闘移動+Lv*2m | | | | | | | | |
| ミステイクジョン | 3 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 範囲、範囲(選)の攻撃を単体化/汎Lv回 | | | | | | | | |

魔弾の射手 ヨハン
望む場所に命中する魔法の弾丸(フライクゲル)を持つ射手(シュッツ)、すなわち「デア・フライシュッツ」の民間伝承から産まれたレネゲイドビーイング

世界をふらふらと放浪しながら気ままに人助けをしたり傭兵じみたことをしたり
全国各地にあるイオンが好き
イオンのフードコートでよくジャンクフードを食べている。

民間伝承が元になってはいるが、元ネタのように6発目までが全部必中なわけでもないし、7発目が自分に当たるようなこともない
でも7発目を撃つ時はちょっとビビっちゃう

