

キャラクター名  
人間 弓

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	11000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	25	6	49 + 2	8
	敏捷度	8	20	6	43 + 2	7	
	5	筋力	7	17	12	41	6
生命力		7	15		27	4	
7	知力	5	3		15	2	
	精神力	6	10		23	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	エンハンサー	11
コンジャラー	3	アルケミスト	5
プリースト/キルヒア	10		
マジテック	11		
スカウト	9		
セージ	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	鷹の目	1-280p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
命中強化	2-230p		p
狙撃	1-293p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	パークメール
マッスルベア	パラライズミスト
オウルビジョン	イニシアティブブースト
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャアントアーム	
ワイドウィング	
リカバリィ	
ジプロフェシー	
ヘルシーボディ	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	23	22	21

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター			合計値	22	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	2	2d+ 27	9	27	70										
ソリフェラム 射程20m	1H投	17	-1	2d+ 24	10	21	27										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 25	10	21	1										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-50900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	52 m	156 m	2d+ 22	1	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			
神聖魔法	10	12			
魔動機術	11	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 18	2d+ 21	2d+ 22	95

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 スポッタードール	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
・命中 2d6+26	□□□□⑤
・エイトマンボウクリティカルレイ s K70@9\$+3+30	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖