キャラクター名
五代　龍司（ごだい　りゅうじ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	不良高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	仲間の死	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	3	0	0			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★59↓		0				----------
6dx+1@7　一将万骨	ＲＣ	6r+2				コン+棘　硬直付与
9dx+1@7　一将万骨	ＲＣ	9r+2				コン+棘+アニマル　硬直付与
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P　庇護	N　恐怖		
昔の不良仲間	P　懐旧	N　悔悟		
谷修成	P　感服	N　恥辱		
楪夕夜	P 連帯感	N　隔意		
	P　好意	N　隔意		
	P　執着	N　嫌悪		
	P　執着	N 不信感		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	対決	-	
効果：いつもの								
棘の縛め	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：起点　硬直付与								
アニマルテイマー	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：ダイス+[Lv+1]								
プラズマカノン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	100↑	
効果：攻撃力+[LV*5]								
力の法則	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：自身以外のダメージロールに+[Lv+1]D　ラウンド1回								
リフレックス：オルクス	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：C値-LV								
幸運の守護	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	-	
効果：〈ＲＣ〉で回避								
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：炎、寒さに強い								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

子供の頃父が蒸発し母は荒れた。自分は当たり前のようにグレて当たり前のように不良になった。
こんな日常クソくらえと思っていた。
中学生の時、仲間とつるんで夜遅く徘徊してた際にジャーム絡みの事件に巻き込まれる。
仲間が酷い仕打ちを受けているのを目の当たりにし怒りのままに覚醒する。
訳も分からないまま衝動的に暴れまわり相手を無効化寸前まで追い詰め相打ちのような形でなんとか生き延びた。
事件は不良少年たちの起こした事故で処理された。命を取り留めたが今も後遺症に苦しむ者も多い。
死に直面してはじめて今まで自分が甘受してきた日常の有難さ、仲間との絆、母親の愛情を思い知る。
あいつらのためにもこんな事件を繰り返させてはならないとUGNに協力することを決意。UGNチルドレンとなる。
高校生になって親に心配かけるのもダサいしもう不良はやめた…つもりなのだが喋り方等癖が抜けず周りからはまだヤンキーだと思われている。