

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	キャスター	Lv.1:	ヒーラー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	28	6	23	6	25
ボーナス	3	2	9	2	7	2	8
クラス修正	-1	2	2	1	4	0	3
他修正							
能力値	2	4	11	3	11	2	11

HP	100
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ソードストッパー					9		-2	
頭部	サークレット					2			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	手甲				2	2			-1
装身具	兵法書								
能力値			4	0	11	0	2	22	7
スキル	ラピディティ				2				
その他	使い魔				2				
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	20	23	2	20	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		2	13	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11		2	13	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
HPポーション	
MPポーション	
アンチポーション	

現在重量: 18
最大重量: 23

所持金: -22100 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Snr	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	非盾	
効果: 回避判定と同時に使用。回避+[SL+2]								
アドバイス	2	-	判定前	20m	単体	自動	SL+1/Snr	
効果: 判定+1D。自身不可								
リバーサル	3	10	判定後	20m	単体	自動	1/sce	
効果: 判定達成値-[SL*3]。自身不可								
フォローアップ	★	5	効果参照	20m	単体	自動	1/sce	
効果: 判定ファンブル時振り直し。拒否可								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: 「種別:ポーション」を対象に使用。回避可								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メインプロセス中、一度のアクションで「種別:ポーション」を二個使用可								
ガーディアン	★	使い魔1	DR後	20m	単体	自動	1/sce	
効果: ダメージ-[CL*5]								
フォースドムーブ	2	9-2	判定前	20m	単体	自動	1/sce	
効果: リアクションの判定-(SL)D								
チェックメイト	4	4-2	DR前	20m	単体	自動	1/R	
効果: ダメージ+[SL]D								
ブランダームーブ	3	8-2	判定前	20m	単体	自動	1/sce	
効果: 攻撃の命中判定-(SL)D								
ブリッツセンス	★	5-2	効果参照	至近	単体	自動	1/sce	
効果: 判定+1D								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定+2								

【初期使い魔】
敏捷
感知
幸運

ジャック・マクガーン(感知)
フランク・ニティ(敏捷)
エリオット・ネス(敏捷)
トンブソン(幸運)

道具作成(知力*300)
900G
黄金律(幸運*200)
2200G

