キャラクター名
『バフォメット』マイケル・ボーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	103
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	12		28	4
		敏捷度	7	10		26	4
体	9	筋力	8	15		32 + 2	5
		生命力	9	6		24	4
心	3	知力	2	2		7	1
		精神力	9	9		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
プリースト/ラック	2		
スカウト	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p	頑強	1-279p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	17	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター イグニダイト加工、アビス強化(C-1&必筋-2) ※ジャイアントアーム時のみ使用可	2H	28	1	2d+ 21	8	24	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	with ディスプレイサーガジェット
背中		
右手	大きな手袋	
腰		
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ
悩みは魔物と勘違いされること

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 『バフォメット』マイケル・ボーン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx30	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
金マテリアルカードBx20	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル@5点	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
金マテリアルカードAx10	○□□○□□
魔香草x19	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ガイスター専用化	50
大きな手袋専用化	50
ディスプレイサーガジェット専用化	50

名誉点 所持 1550 /合計 1700