キャラク	ター名=							┌ プレイヤ	一名 一] ٦	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														_	効果:				-ヴァード	のエキスト			
シンドロ-	-/\		ラマン			ワー	クス	天使たちの	家A た	ヷ゙	ァー			Ш	リザレクト	0	1d10		-	自身		↓100)
			バロー	- ル			#A			141.5	nu -			1	効果:					HPで復活			
オプショ	ナル					#	齢			性別	5U			╢	コンセ : バロール	3	2	メジャー		-	対決	-	
覚醒					衝動	b			初期	侵覓	率	0	9	%	効果:				C値-LV(1.151		T
出自					経験	8			34	解逅				1	黒の鉄槌	4		メジャー			対決		
ЩП					小工机	Σ				五旭	·			┛	効果:	7		撃力:+[LV*2]		攻撃、同一 ⊤	_	ジ个可	
	基本	随	ワーク	スボ	ーナス	スリ	成長	他修正	能力值	直	HP		32	۱ [暗黒の槍	3		メジャー			対決		/E
肉体	2	2	1		0				3		行動値	i	8	1	効果:	7		せた攻撃で装甲					/ <u>미</u>
感覚	1				0				1		(非装備時	F)	8	1	因果歪曲	3		メジャー					<u></u>
精神	3	3			3				6		戦闘移重	b	13	1	効果: 	7		囲[選択]に変更					
社会	2	2			0				2		全力移動	b	26	1	プラズマカノン	3	4	メジャー				100%	
	#			et		<u>'</u>		## Arts		一				- - 	効果:	1	1 4	1		5]の射撃攻		4.000/	T
	肉体 SL	修正	. +-		覚	修正		精神	. 修正	+	社		修正	+	インフェルノ	5社会に1		メジャー				100%	' トの対象は変更不可 シーン1回
技能 白兵	2	11SIE		姥 学	3L	ISTE		技能 SL R C 9		+	技能 交渉	3L	爬正	+	※ 私の日わらた攻撃で 氷の回廊	1		マイナー	_	_			
	1		_]]覚 			_	R C 9 意志 1	_			2		+				マイノ - 飛行状態で					
運転:	'		芸術:				知識			/丰;		_		┨╏	^{巡来・} 先陣の火	3	2	セットアップ					
運転:			芸術:				知識		+	_	<u>報: 吟品</u> 報:スラム			+	<u> </u>			ウンド間、自身					
運転:			芸術:				知識		+	+	報:ハラム 報:			┨╏	時間凍結	1		イニシアチン	_				
運転:			芸術:				知識				*** : 報:			+		<u>'</u> サ不可。ィ							<u>」</u> 「らない) 20点HP消費 シナリオ1
運転:			芸術:				知識				蓝: 報:			┨╏	時の棺	1	1	オート				100%	
					.									-									 _は使用できない シナリオ1回
武器	・コンボ	ξ	能力		₫ G	値り	大撃力	射程			メモ			┨┇	 崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
				0										-				 コール直前に宣					
														41	★氷熱の軍団	6	10+1	イニシアチン	視界	シーン[選択	〕自動	120%	
														-								_	
														┚┇	自動体温	1							
ß			価格	装甲		避	行動			Χ-	ŧ			7	効果:	'			1	_		_	
														٦ ٔ									
		56	持品				7 L	合計装甲:	0		合計回避	:	0										
X =	: リー		13.00				$\dashv \vdash$			コイ :	7			٦١									
	<u>- / ·</u> =リー :						$\dashv \vdash$				pos) 感情	(nea)	タイ _{消費}										
エンブレム:			_				$\dashv \vdash$	魔街の王			N	(ricg)	92 1137										
ユニークアイテ			_				1		Р		N			\parallel									
ユニークアイテム							-	固定:	P		N			1									
ユニークアイラ							15	<u> </u>	の街P		N		+	$\parallel \parallel$									
	出の一		+				$\exists \vdash$, , , , ,	P		N			$\parallel \parallel$									
コネ: 鸣			_				$\dashv \vdash$		Р		N			\parallel									
	: 親父さ		_				$\dashv \vdash$		P		N			$\parallel \parallel$									
	170/	. , ,	+				┧╠				1,4			_									
								大財産P:	8	残	り財産P:		3										

		_					,		_							I	*1		4		
キャラク	79-	-名						゚レイヤ-	-名 —				スキル名		コスト	タイミング	射程	对象	判定	制限	Xモ
													アップドラフト	1							
		<u>. </u>						V		ı	H-A		効果:	1	T	I		1	I		T
肉体				覚			精神			社会		屑鉄の橋	1								
技能		SL 僧		技能	SL	修正		SL	修正		SL	修正	効果:			T		T	1		
運転: 運転: 運転: 運転:				術:			知識:			情報:			ポケットディメンジョン	ソ 1							
連転:			-	術:			知識:			情報:			効果:			T		1	1		
連転:			芸	術:			知識:			情報:											
武器	• =	1ンボ	能	力 命中値	1	通 攻	撃力 射程			メモ			効果 :						I		
													一 効果:			T		T	1		
													効果:			T		1	1		
													効果:		1				I		
													効果:								
													一 効果:		1				I		
													— 効果: 								
													— 効果: 		T	I					
													then .								
													— 効果: 								
													then .								
													— 効果: 								
													── ── 効果:								
													XII未・			T					
				·		==	:+± D														
						P/T	i持品 ──						効果:								
													then .								
													効果:			<u> </u>					
													<u> </u>								
													then .								
							-									I					
													· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
							+						効果:			I					
													加田 ·								
													効果:								
																				1	
							-									I					
1			- 1				1			1			I IXU未,								