

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー		ワークス	天使たちの家A	カヴァー	年齢	性別
	パロール						
オプション	覚醒		衝動	初期侵食率		0	%
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	3		3			6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: スラム	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:	
メモリー:	
エンブレム: リスクジャンキー	
ユニークアイテム: ストレンジフェイス	
ユニークアイテム: インフィニティクリップ	
ユニークアイテム: デモンズシールド	
思い出の一品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 親父さん	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
魔街の王	P	N	
固定:	P	N	
固定:	P	N	
シナリオ: 夜の街	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	8	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: パロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:[LV*2]+2の射撃攻撃、同一エンゲージ不可								
暗黒の槍	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃で装甲無視ダメージ、5点HP消費 シナリオLV回								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲[選択]	対決	-	
効果: 対象を範囲[選択]に変更、同一エンゲージ攻撃不可 シナリオLV回								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力:[LV*5]の射撃攻撃								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果: 組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済にする、エフェクトの対象は変更不可 シーン1回								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、自身の【行動値】+[LV*5] シーン1回								
時間凍結	1	5	インシチアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。インシチアチブプロセスでメインプロセスを行う。(行動済可、行動済にならない) 20点HP消費 シナリオ1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直前で宣言。その判定は失敗となる。[難易度] 自動成功)のような判定を行わないものには使用できない シナリオ1回								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 対象のダメージロール直前に宣言。そのダメージを+[LV*2]Dする シナリオ1回								
★氷熱の軍団	6	10+1	インシチアチブ	視界	シーン[選択]	自動	120%	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。ラウンド間、攻撃力+[LV*4] シナリオ1回								
自動体温	1							
効果:								

