キャラクター名
湘醒しょうさ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	中性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	天涯孤独	経験	純粋培養	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100%未満	白兵	6r+4	0	30		dmg+30、ダイス+3、C値8
100%	白兵	6r+4		35		dmg+35、+2ddmg、ダイス+5、C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
職員	P 有為	N 不安		
ネズミ	P 友情	N 無関心		
都築京香	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:帰還者	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセイトレイト	2	2	メジャー		自身	自動		
効果：	ＥＸＩＬＥ							
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更。攻撃力+[LV+8] G値:1							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果：	白兵エフェクトを視界にする。-[3-lv]D							
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	このシーンの間、dmg+[Lv*2]する。オートアクションで解除可能。							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵ダイスを+[lv+1]							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定ダイス+LV個							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間達成値+LV							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲選択	対決	100%↑	
効果：	対象を範囲（選択）に変更、dmg+2d、シナリオLV回							
十徳指	★		メジャー					
効果：								
擬態の仮面	★		メジャー					
効果：								
鍵いらずの□み	★		メジャー					
効果：								
効果：								

5《獣の力》/メジャー/対決/単体/武器/コスト2 /白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]
2《コンセイトレイト》/メジャー/自動/自身/コスト2 /C値-lv
2《破壊の爪》/マイナー/自動/自身/至近/コスト3/素手のデータを変更。攻撃力+[LV+8] G値:1
3《伸縮腕》/メジャー/対決//視界/コスト2/白兵エフェクトを視界にする。-[3-lv]D
5《形状変化:剛》/マイナー/自動/自身/至近/コスト3/このシーンの間、dmg+[Lv*2]する。オートアクションで解除可能。
3《貪欲なる拳》/メジャー/対決//武器/コスト3/白兵ダイスを+[lv+1]

《破壊の爪》《形状変化:剛》《コンセイトレイト》《獣の力》《伸縮腕》 《貪欲なる拳》 100%未満/判定:6r+10/dmg:30/G値:0/射程:視界
dmg+30、ダイス+3、C値8

100%
6《獣の力》/メジャー/対決/単体/武器/コスト2 /白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]
3《コンセイトレイト》/メジャー/自動/自身/コスト2 /C値-lv
3《破壊の爪》/マイナー/自動/自身/至近/コスト3/素手のデータを変更。攻撃力+[LV+8] G値:1
3《伸縮腕》/メジャー/対決//視界/コスト2/白兵エフェクトを視界にする。-[3-lv]D
6《形状変化:剛》/マイナー/自動/自身/至近/コスト3/このシーンの間、dmg+[Lv*2]する。オートアクションで解除可能。
4《貪欲なる拳》/メジャー/対決//武器/コスト3/白兵ダイスを+[lv+1]
3《ジャイアントグロウス》/メジャー/対決//武器/コスト5/100↑/対象を範囲（選択）に変更、dmg+2d、シナリオ1回

《破壊の爪》《形状変化:剛》《コンセイトレイト》《獣の力》《伸縮腕》 《貪欲なる拳》 100%/判定:6r+10/dmg:35/G値:0/射程:視界
dmg+35、+2ddmg、ダイス+5、C値7