

キャラクター名
花燐

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	小学生	カヴァー	女
	オプション		年齢	??? (10歳)	性別	
覚醒	忘却	衝動	恐怖		初期侵食率	40 %
出自	天涯孤独	経験	被害者	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	0	1			4	行動値	12
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	12
精神	3	0	0	5		8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	7		知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:ファウスト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
究極のゼロ	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[Lv*2]								
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: ダメージ+[Lv*3]点の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
コンセントレイト;サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
原初の赤:鋼の顎	2	4(3)	メジャー	視界	-	RC		
効果: ダメージ+[5]の射撃攻撃 装甲無視/同一エンゲージ不可 シーンLv回								
陽炎	2	2	リアクション	至近	自身	回避		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
リフレクス;サラマンダー	2	2	リアクション	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP[Lv*5]点回復								
火の鳥の加護	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: フェニックスの翼の対象を範囲(選択)に変更できる シナリオLv回								
原初の黒:奇跡の雫	1	8(3)	オート	視界	単体	自動	100	
効果: HP[Lv*5]点回復し、戦闘不能を回復する シナリオ一回								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

死の淵から蘇ることを許された少女。シンドロームは花恋とPC1からサラマンダー、ファウストやCovid-19からウロボロスを継承しているエフェクトもファウストと花恋のものを一部受け継いでいる形になる。他人を支援するエフェクトが少ないのは花恋と同じだが、攻撃を避けるのが花燐、受け止めるのが花恋という違いがある。能力は『極低温』と『転換』。自分の周囲の温度を低下させ、場合によっては『低温』を『高温』に転換することが出来る。花恋の『水蒸気操作』は温度操作が出来ることがないとなすく効果を発揮しないが、花燐がアンドリューとファウストから能力の一部を引き継いだおかげで低温と高温のどちらも生み出せるようになった。能力の使い方はファウストから影響を受けていて、攻撃を受ける直前に別のものと位置を転換することが多い。ただ、ファウストや花恋よりも攻撃力が低いようだ