

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6		20 + 2	3
	敏捷度	7	1		15	2	
	7	筋力	7	5		19 + 1	3
生命力		7	4		18	3	
7	知力	7	2		16	2	
	精神力	7	4		18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	1		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	500 /合計 500

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス+1	1H両	18	1	2d+ 13	11	16	33										
魔法の武器化																	
ミスリルアックス+1	2H両	18	1	2d+ 13	11	16	43										
魔法の武器化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
魔晶石(2点)x2	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□

マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	10	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小)
顔	アイソアーマスク 防護点上昇は武器・防具に記述
首	熊の爪
背中	
右手	スマルティエの剛力の指輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
■命中力の考え方	○□□□⑤
・LV12-13の敵の回避力が15前後。	○□□□⑩
・器用度B4点、キャッツアイとパラミスは必ず入ることが前提 (※パラミスはパーティメンバーが使用を想定)	○□□□⑮
当キャラだと、攻撃時の命中は最低15(パラミスで実質16)	○□□□⑳
タゲサ込みで、攻撃時の命中は最低16(パラミスで実質17)	○□□□㉕
更なる強化を目指す場合、錬技のデーモンフィンガー、アビス強化が考えられる。	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉞