キャラクター名: サンプルくんちゃんtypeA

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	こ	年齢	お
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16 + 2	3
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	8	1		18	3
心	6	知力	11	1		18	3
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラー				6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	7	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx4 ○□□○□□
- アウェイクン・ポーションx2 ○□□○□□
- 保存食x14 ○□□○□□
- アビスシャードx5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1360 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

高レベルスタート lv4~5
適応ルルブsw2.5 I のみ

一般的な斬り返し習得のファイター。
戦闘面において不自由を感じることなく戦える堅実な構成。
ただし探索面における金属鎧ペナには注意。

サンプルくんちゃん どとんとふ用データ

choice[a,b,c]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟