

キャラクター名 ゼフィール (ゼファー)	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	旅人	性別	男 年齢 57
冒険者Lv	12	経歴	憧れる冒険者がいる
経験点	0		家族に冒険者がいる のめり込む趣味がある

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
体	2	器用度	7	7		25 + 1	4	シューター		12		
		敏捷度	7	12		30 + 1	5	スカウト		9		
		筋力	4	1		7	1	レンジャー		9		
心	12	生命力	13	10		25	4	セージ		8		
		知力	4	5		21 + 1	3	バード		3		
		精神力	13	9		34	5					

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2-227p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ドラゴン語	<input type="radio"/>	
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔神語	<input type="radio"/>	
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	
妖魔語	<input type="radio"/>	
グラスランナー語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
リカント語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	
サモン・フィッシュ	
レクイエム	
名誉点 所持 0 /合計 700	

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
様々なコネ	600
名誉点 所持 0 /合計 700	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	16	17	13

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ミモレの上質布鎧	6	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター		合計値	19 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム+1 <small>射程20m + アビス強化「マナを吸う」</small>	2H	5	1	2d+ 17	9	16	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
楽器		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
携帯食料x5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
指輪の予備x10		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	56440 G	預金・借金	G
-----	---------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 19	2	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 14	2d+ 16	2d+ 17	0

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	ひらめき眼鏡
首	幸福のお守り
背中	サーマルマント
右手	器用指輪
腰	グリーンベルト
足	水蜘蛛のサンダル
その他	知力指輪

装備品	説明
左手	敏捷指輪

その他メモ グラスランナー。 気儘に旅をして生きる事を好んでいる典型的なグラスランナーではあるが、グラスランナーの中では変わり者。 グラスランナーにしてはだらかかつ、気の長い性格。また"義理"や"規則(ルール)"を理解しているあたり変わっている。 好奇心の強さが知識欲にも偏っている結果かもしれない。 ある同族の女性と結婚し、子供が独り立ちするまで面倒を見た(グラスランナーとしては極めて珍しい) 子らが独り立ちした後にお互いに好きに生きようと、決めたわけでもなく自然と行動を別にする。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊷
高レベル冒険者ではあるが、ランクを上げる事に全く興味がないため、ブロードソードランクを取得した後は放置している。 不注意からうっかり死亡したことがあり、その後幸運に蘇生を受けた。 特に死んでも反省も後悔もしてない。次はもっとうまくやるとかいう。懲りていない。 基本的にソロで活動し、ランクは低いが高齢は広い。	