キャラクター名
オリーブ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	見た目女	年齢	230（自称19歳
冒険者Lv	3	経歴	負けず嫌いと評れさたことがある		
経験点	1390		年の離れた友人がいる		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	4	1		13	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	14			21	3
心	14	知力	5			19	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
610 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

PC:お魚天国
冒険理由:探しているものがある

長命のメリアの女性
彼女は小さな村で暮らしていた。
そんな彼女に一人の少年メリア（短命）がある日勝負を挑んできた。
「俺とお前、どっちがより多く冒険できるか勝負しようぜ！」
まあ要するに思い出バトルがしたいそうだ。
彼女はその勝負を受け入れた。理由は簡単。挑発に乗ってしまったからである。
彼女はおっとりとした性格だが重度の負けず嫌いであった。
勝負は簡単。彼は自分の残りの一生---5年をかけて冒険をする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟