

キャラクター名  
落ちる羽 イーカロス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステシー	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		空駆ける存在		オート			常に「アクションタイミングでコスト1」・「ラピッドタイミングでコスト2」を払う事で「移動2」してよい 腕部パーツを全損した場合、行動値が0になる
ポジション		高速戦闘		オート	なし	0~3	現在カウント内に自身が攻撃マニューバの使用を宣言していないなら、判定値「6」の攻撃を「失敗」として扱う
ポジション		高速機動		オート	0	※	このマニューバは各ターン開始時におき限り宣言してよい 行動値+5 このマニューバの使用を宣言した手前のカウント5をカウント0として処理する
頭		自動回避制御		ラピッド	1	自身	このターン中、自身に対する攻撃判定・切断判定を-1する
頭		衝角		オート	なし	自身	「頭部」へのダメージに対して常に「防御1」
頭		爆発反応装甲		ダメージ	1	自身	装備部位を対象にするダメージに対してのみ使用可能 防弾4「爆発」無効 その後のこのパーツを損傷する ●損傷ビーコン
頭		緊急回避制御		ジャッジ	0	0~2	自身に対する攻撃に対してのみ使用可能 判定値を「6」に変更する
腕		右翼・急加速		ジャッジ	0	自身	妨害1 ●損傷ビーコン
腕		左翼・急加速		ジャッジ	0	自身	妨害1
腕		右翼・急降下		ジャッジ	1	0~2	妨害2か支援1 自身に対する攻撃に対してのみ使用可能 ●損傷ビーコン
腕		右翼・急上昇		ジャッジ	1	0~2	支援1か妨害2 自身に対する攻撃に対してのみ使用可能 ●損傷ビーコン
腕		左翼・急降下		ジャッジ	1	0~2	支援1か妨害2 自身に対する攻撃に対してのみ使用可能
腕		左翼・急上昇		ジャッジ	1	0~2	妨害2か支援1 自身に対する攻撃に対してのみ使用可能
腕		右翼・強化フレーム		オート	なし	自身	「腕部」へのダメージに対して常に「防御1」 ●損傷ビーコン
腕		左翼・強化フレーム		オート	なし	自身	「腕部」へのダメージに対して常に「防御1」
胴		片翼機構		オート	なし	自身	「腕部」パーツへのダメージに対してのみ宣言可能 右翼パーツを全損する事でそれ以上のダメージを無効化してよい
胴		爆発反応装甲		ダメージ	1	自身	装備部位を対象にするダメージに対してのみ使用可能 防弾4「爆発」無効 その後のこのパーツを損傷する ●損傷ビーコン
脚		ワイヤクロウ		アクション	3	0	(白兵攻撃1+切断)+連撃1
脚		ワイヤスラッシャ		アクション	3	0~1	判定値6(ジャッジタイミング発生)の「白兵攻撃2」を与える
脚		爆発反応装甲		ダメージ	1	自身	装備部位を対象にするダメージに対してのみ使用可能 防弾4「爆発」無効 その後のこのパーツを損傷する ●損傷ビーコン
脚		高機動ローター		オート	2	自身	次に自身が移動マニューバを使用したカウント中、自身の攻撃マニューバ1つのコストを0にする
脚		制御回路		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		ワイヤロータ		オート	1	0	(足部)へのダメージに対してのみ宣言可能(1回の判定に対して1回のみ) ダメージを受けた足元は、次のダメージのダメージを軽減(防弾)もしくは(白兵攻撃)出目+1(腕部はダメージを受けない)
脚		制御回路		オート	なし	自身	最大行動値+2