キャラクター名

アンナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		ソロリティ		ラピッド	1	0	サヴァントにのみ使用可。対象は行動値-4
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-2。同じターンに重複不可。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに複数使用可能。
脚		リミッター		オート		自身	パーツがバトルパート中に損傷した場合、バトルパート中最大行動値+2。Bパート終了まで効果持続し、効果中修復不可。
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた場合任意の基本パーツ１つを損傷しなければならない。
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃+2+切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	0	防御1、切断無効
腕		壊れた部品		オート			宝物
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造レベル3のパーツ１つ所得
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か、妨害2