

キャラクター名
ラン・リン・ルン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2090				

技 体 心	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		28 + 2	5
	敏捷度	9	4		27 + 1	4	
	2	筋力	5	4		11 + 2	2
		生命力	12			14	2
9	知力	3	1		13	2	
	精神力	11	4		24	4	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
レンジャー	8		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
治癒適性	2122p
不屈	2123 p
両手利き	1-283p
二刀流	1-281p
双撃	1-280p
命中強化	2-230p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
代弁するイグニタイト製のアイアンボックス+1 <small>グラップラー専用、ピンチを強化。イグニタイト、魔法の武器、オーガーメイト+2、アビス(命中+1)</small>	1H	10	3	2d+ 17	11	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する(ETp138)
耳	
顔 不敵の仮面	HPOから1への回復時、HPが追加で10点回復する(ETp140)
首	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+ 2 (ETp145)
腰	
足	
その他 宗匠の腕輪	器用+ 2、破壊時器用+ 1 4

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷+ 1、破壊時敏捷+ 1 3

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊀
-------	-----------------------------------------------------------------------------

