キャラクター名: ネイブル

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	射手	性別	女	年齢	２０
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		大きな挫折をした事がある		
			大きな遺跡を発見した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4			21	3
		敏捷度	4			21	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	7			11	1
心	4	知力	15			19	3
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
太矢１２本x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｂx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 5 G

預金・借金: G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手	アルケミーキット	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

共に立派なアルケミストの父と母の元に産まれ、自然とネイブルもアルケミストとして育てられていく。
知識だけでは成り立たぬ、それが両親の基本方針であり、良く小さなころからあちこちに連れまわされ、その度に両親が扱うアルケミストとしての技能、それ以外の冒険者としての能力に憧れをもつ。
十歳になる頃、かなり順調に成長を遂げ、両親からも周りからも凄いと褒められ天狗になっていたのだが、両親と旅の途中に大きな遺跡を発見してしまう。
ドキドキワクワクしながら両親と共についていこうとしたのだが、お前にはまだ速い、危険度が全く解らない場所にはまだ連れていけない、そういわれ置いていかれる。
ネイブルにとってそんな事は初めてであり、心配し過ぎだと、こっそり両親の跡をついていき、遺跡の中でその光景を目のあたりにする。
巨大な機会の身体をした何かが父と母を攻めたて、爆発し、火花を散らす。
かなり離れた位置にいながら、その爆風が、空気が流れてネイブルにも伝わってくる。
余りの恐怖に生きも真面に出来ず、震え蹲る事しか出来なかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟