キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	810		競い合う友人がいた		
			のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20 + 2	3
		敏捷度	6	2		22 + 1	3
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	12	1		20	3
心	4	知力	11	1		16	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5						
レンジャー	3						
エンハンサー	2						
ウォーリーダー	4						

戦闘特技					
精密射撃	IB30p		p		p
スローイング	IB30p		p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 8	10	7	22										
スリング 射程30m　石等と併用	1H投	2		2d+ 8	11	8	12										
マレット	1H投	1	1	2d+ 9	12	8	6										
シルバーストーン 射程10m　銀製　所有×10	1H投	1		2d+ 8	12	8	6										
ネット 射程5m 絡み 所有×2	1H投	5		2d+ 8		8											
ボーラ 射程20m　絡み 所有×4	1H投	1	-1	2d+ 7		8											
パイクローブ 射程10m　絡み　外した場合は引き戻し可能	2H投	12		2d+ 8	10	8	22										
チェイン&ウェイト 射程5m　絡み　命中時に絡むか選択&絡まなければ引き戻せる　所有×2	1H投	9		2d+ 8	12	8	19										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	帽子	皮製
耳		
顔		
首	軍徽章	鼓咆用
背中	迷彩ローブ	屋外での隠密・尾行判定に+2
右手	宗匠の腕輪	壊すとさらに+12
腰	矢筒	矢を12本収納
足	ブーツ	
その他	俊足の指輪	壊すとさらに+12[破壊]

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	壊すとさらに+12

その他メモ

彼の名はノエル、姓は未だない。

元々は山野の育ちで、生まれた群れでは軍学を司る士族の出と言えるのだが、過疎に伴って群れが自然消滅して街に下りて冒険者をしている。
ミアキスであることを隠しているが、これは素性に疚しいことがあるわけでなく「ヒトの社会に生きるのであれば、ヒトとして生きる。種族の違いを理由にさせない」というプライドによるもの。
ミアキスらしからぬ思慮は、いずれ兵を率いる自覚ゆえだが、それゆえ周囲との乖離も激しい。
結論とすれば、彼の献策などなくとも群れは回って行ったし、重用する者も居なかった。そして、群れの解散とともに証明の機会は失われた。

役割として慎重に冷静に、しかし経験から自己顕示欲、承認欲求が強く、また本能として孤高を好しとしつつも人から離れられない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ノエル	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
チックチック		
ヴォーパルウエポン		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火		
強靭なる丈陣Ⅱ・強身		
強靭なる丈陣Ⅱ・安精		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
黒狼亭の店主	10				
加工：戦旗槍	100				
称号【嘱託冒険者】	100				

名誉点 所持 42 /合計 252

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリアチャクラム ランク効果:相手の知覚が「魔法」でなければ、回避 - 2で命中判定を行う	1H投	1		2d+ 8	10	8	6										
ジャベリン(戦旗：抵抗) 加工：戦旗槍(抵抗)	1H投	5	-2	2d+ 6	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
七徳ナイフ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
矢x4	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
ポーションボール(空)x4	○□□○□□
ポーションボールx2	○□□○□□
ポーションボールx2	○□□○□□
月光の魔符＋1x2	○□□○□□
陽光の魔符＋1	○□□○□□
羽ペンx3	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
薬剤師道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
布	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
手袋（皮）x2	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
風乗りの矢	○□□○□□
吸着の矢	○□□○□□
閃牙の矢x3	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
	○□□○□□
宿泊費x13	○□□○□□
黒狼亭のエムブレム	○□□○□□

所持金	預金・借金
2902 G	G