キャラクター名: 加賀　香織

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大好きな食べ物があった		
経験点	1170		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			伴侶がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3			15	2
		敏捷度	8	1		21	3
体	6	筋力	7			13 + 1	2
		生命力	10			16	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 5	9	6	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　チョーカー	
背中	
右手　剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

好奇心大せいで失われた文明の知識を得るために魔剣の迷宮に行ったのだが、方向音痴のため迷子になる。
精神的に弱く、あまり戦いたくないため素早く逃げるし、避ける。
戦うのは得意ではないが、相手の隙を見て攻撃していくタイプ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
加賀　香織	

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
救命草	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
保存食	○□□○□□
消費	○□□○□□

所持金	預金・借金
2108 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20