

キャラクター名
葛木 つづら

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	園芸部の子
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
デモンズシード	
ミーミルの覚え書き	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス・超血統P		N		
Sロイス・コッペリアP	友情	N 不安		
ぽっくん	P 幸福感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
未知なる陣形	1	基+5	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《要の陣形》の対象3体を5体に変更								
アンリーシュ	2	5	インテラ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象の攻撃力+ [LV×5]、バステ・暴走付与								
要の陣形	5	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオにLV回。								
導きの華	9	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]。								
光り射す場所	1	2	Xジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果： 《導きの華》に達成値+5								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更。1回判定につき1回。1シナリオLV回。								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《妖精の手》を重ね掛け								
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを1に変更。1回判定につき1回。1シナリオLV回。								
絶対支配	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《支配の領域》の対象の判定のダイス目の [LV+1] 個選び1にする								
ジャミング	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LV個する。1ラウンド1回。								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージを+[LV+1]Dする。1ラウンド1回。								
絶望の領域	6	5	セットアップ	視界	選択	自動	ピュア	
効果： そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-[LV×2]個する。1シナリオ1回。								
成長促進	★	-	Xジャー	視界	選択	自動	-	
効果： 領域内の植物に因子を埋め込み、成長させる。								

初期経験点：130点+30点+4点（イージーなどのキャラ付け用）
 ステージ：オーヴァードアカデミア（Cランク2）
 ライフパス：基本ルルプ

【設定】
 よく小学生や中学生と間違われる高校生。成績は中の下。
 趣味は土いじりと水やり。
 元々は貧乏農家の娘。家族構成は父、母、姉、弟。
 能力の抑制と制御を学ぶため、アカデミアに入学した。
 園芸部所属。花壇の一面（10m×10mを二つ）を借りて野菜や花を育てている。
 朝や休日はいつも農場にいる。
 覚醒の時の記憶がない。
 『超血統』にもかかわらずCランク2なのは、入学試験の際、イージーエフェクトしか使わなかったから。
 そして本人も『超血統』だということに気付いていない。
 （具体的には、「どんなエフェクトを使えますか？」という質問に、「花や野菜を育てるエフェクトが使えます！あとも良くなりました！」というあほっぽい回答をしたため）
 何に対してもポジティブシンキング。単純。
 典型的な激情型。感情を高めることによってエフェクトを使う。
 誰かに追いかける事に対して強いトラウマを負っており、恐怖で身が凍りてしまう。追いかけていると認識した時点でアウト。（歩いたり、小走りで近寄るのは大丈夫だが、走り寄るのはNG）
 追いかけるのは大丈夫。
 SERa医学研究所に勤務している姉（つくも）と、厨二病発症中の弟（白哉）がいる。

