

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	19	8	12	8	9
ボーナス	5	4	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	6	7	2	6	2	3

HP	63
MP	52
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	スニーキングスーツ	/				8			
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	鷹の目	/							
能力値			6	0	7	0	2	13	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	5	8	12	2	14	11
総計(両)			7	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ハイMPポーション×5	
ダーク×10	

現在重量: 25  
 最大重量: 27  
 所持金: 8000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ストライクスロー	3	-	メジャー	-	-	-	5	
効果: 投射時ダメージ+「SL×4」射程「筋力+10」m								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 隠密状態になる。エンゲージしてる場合は使用できない								
サブライザル	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 隠密状態であれば攻撃の命中に+1D、ダメージに+SLDする								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 移動を行っても隠密が解除されない								
スペシャライズ:短剣	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 命中とダメージに+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 短剣を両手で装備できる								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン終了時使用。弾や投射した武器を携帯品に戻し再び使用可能となる。								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 所持重量限界が【筋力基本値】×2になる								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: リアクションとして行う精神判定に+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【筋力基本値】に+3								
トレーニング:俊敏	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【敏捷基本値】に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

過去のことは話さない飄々とした男性

物事を軽く考え、なるようになるで進むタイプ。今を楽しく生きるタイプ。  
 そんな彼は誰かを探してギルドに所属しているみたいだ。果たしてそれは誰か・・・