

キャラクター名  
ジャンクリップ 通称「Jリップ」

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
密室	
星空	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの「ずがいこつ」	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	0	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、たからものが壊れても狂気点の増加がない。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートでパーツを損傷しても、ターン終了まで使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象がうけたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージの付随効果をすべて打ち消す。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	紫煙