

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	24	6	16	6	9
ボーナス	4	6	8	2	5	2	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	4	9	8	2	7	3	5

HP	91
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目			3					
能力値			9	0	8	0	3	15	9
スキル	カセヨ/ハンティングアイ/スピードイン/フェイスダグ/デモ			4	2			2	
その他	漆黒の星/クイックホルスター		1					3	
総計(右)			10	34					
総計(左)					12	14	3	24	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	9	1	1	11	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション*2
	MPポーション*2
バックパック	ハイMPポーション*3
	毒消し*0
小型ハンマー	
[小道具入れ]	漆黒の星
→くさび*1	クイックホルスター
	シーヴズツール
[ポーションホルダー]	
→MPポーション*5	
HPポーション*0	

現在重量:	17	所持金:	27677	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	特殊	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果: シナリオ1回。「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの発動を宣言した時、それを打ち消す								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージに(SL)D追加する								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー(2/83p)を取得する								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 武器使用時の命中判定に+1D、ほかのアームズマスタリーと重複しない								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に[SL+1]D追加、クリティカル:ダメージD追加								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
キャリバーガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: ガンパードを取得。キャリバーの攻撃力に+[SL*3]し、重量:6、装備部位:双とする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 武器攻撃で対象に1ダメージ以上与えた場合、[ロックバック(2)]を付与								
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 射撃攻撃のダメージに+3								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃	
効果: 対象に武器攻撃を行う。クリティカル:ダメージD増加								
バレットレイブ	1	3	武器攻撃時	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 攻撃の対象とエンゲージしている場合、リアクションダイス-1D								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*2]し、ダメージを<無>の魔法Dに変更する								

一人称: 僕  
二人称: さん付けだったがなんか外れてきている  
語尾: 「にゃ」を付けがち、少し間の抜けた感じ  
中性的、高い声で女の子に間違えられがち

幼いころ故郷が魔物に襲われ両親を失う。その後孤児院で育つが、その経営は厳しい。  
一人前となったリコは冒険者になる決意をした。  
孤児院長:カリナ

あこがれ あなたは彼を慕っている。彼に好意を抱いているのもかまわないし、彼の技量や行動に対してあこがれを持っているでも構わない。  
シヴ→リコ 保護者 彼のことを自分を守ってくれる人だと思っている

-----アイテムメモ-----  
エレメンタルシールド(2000G)盾  
購入時に属性を選択。選択した属性ダメージを20点軽減  
精霊のタリスマン(5000G)補助防具  
購入時に属性を選択。選択した属性の魔法ダメージに対する魔法防御力+10  
理力符(500G)呪符  
購入時に属性を選択。マイナーで使用し、使用者の武器攻撃を選択した属性魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。消耗品  
ガンバトルユニット(IG198)ファニングの対象を[SL+2]体に変更する

-----ルールメモ-----

