

キャラクター名 アハト プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	4	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1000		故郷の場所を知らない 己に何らかの誓いを立てている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	10	敏捷度	2			9	1
		筋力	10	1		21 + 2	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
ヴォーパルウェポン			
ヒールスプレー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 7	12	7	30										
ダガー	1H投	3		2d+ 6	10	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	6	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<ul style="list-style-type: none"> ●旅に出た理由 他に生き方がなくて ●一般技能 兵士/ソルジャーLv.5 肉体労働者/レイバーLv.5 ●人物像 数年前までとある傭兵団に所属していた元少年兵。 成人前から戦場に立たされており、幾度も修羅場を潜ってきたせいか生死観が非常にシビア。 基本的におおらかで何事にも動じない反面、一度敵と認識した相手は例え人間だろうと容赦しない。 	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
---	---

