キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	12	20		47 + 1	8
		敏捷度	12	3		30	5
体	5	筋力	12	3		20	3
		生命力	12	5		22	3
心	13	知力	12	10		35	5
		精神力	12	8		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p	武器習熟S/ガン	IB31 p
鷹の目	IB30 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
魔法収束	IB39 p	防具習熟S/盾	IB32 p
二刀流	IB30 p	武器の達人	IB31 p
両手利き	IB32 p	防具の達人	IB32 p
頑強	IB29 p	魔法誘導	IB32 p
	p	魔法制御	IB32 p
	p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	19	16	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトフレーム		18	0	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		0	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII 2丁分，装填数4　射程10m	1H	5	1	2d+ 20	9	17											
ダブルバレル	2H	20		2d+ 19	9	21											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔晶石5点x30 ○□□○□□
- 弾丸x200 ○□□○□□
- 魔晶石10点x5 ○□□○□□
- アウェイクンポーションBx2 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 熱狂の酒x2 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	14

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	14			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)	OP：クイックローダー
耳	フローティングスフィア(大)	OP：ターゲットサイト
顔	フローティングスフィア(大)	
首	マギスフィア(小)	
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用の指輪	
腰	バレットポーチ(24発収納)	
足	バレットポーチ(24発収納)	
その他	フローティングスフィア(大)	OP:アンチミサイルフィールド

装備品		説明
左手		

その他メモ

"魔法行使時，消費MP-1
常にMP最大値+15"
超越特技「デュアルアクション」を自動取得
"武器による攻撃時，常にクリティカル値-1（ この効果でクリティカル値は7以下にならない）．
機械の身体や骨の身体などのクリティカルを無効にする効果を無効（クリティカル値を上昇させるような効果は相変わらず有効である）"

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟