

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	1	0	19	3
	敏捷度	12	1	0	19	3
体	筋力	12	4	0	21	3
	生命力	12	4	0	21	3
心	知力	12	30	0	58 + 1	9
	精神力	12	9	0	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11						
セージ	7						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	防具習熟S/盾	IB32p		p
鋭い目	2120p	精密射撃	IB30p		p
弱点看破	2121p	魔法制御	IB32p		p
魔法誘導	IB32p	魔法拡大/威力確実化	IB38p		p
鷹の目	IB30p	魔法拡大/距離	IB39p		p
魔法収束	IB39p	魔法拡大/時間	IB39p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p	魔法拡大/範囲	IB39p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ドラゴンケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン <small>《ランク効果》 この武器を装備している間、使用者の魔力がすべて+2される。また、手番終了時にMPが25減少する。</small>	2H	8	1	2d+ 1	10	3	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
85

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ディスプレイ・ガジェット
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	知力の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	ポーションインジェクター

装備品	説明
	ポーションインジェクター
	魔香水
左手	知力の指輪
	魔香水

その他メモ	自動失敗 チェック
宣言特技「バイオレンスキャスト」を自動取得。概要：威力を参照する効果のみの魔法行使時、魔力+4 "魔法行使時、消費MP-1 常にMP最大値+15"	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
宣言特技「過魔法」を自動取得。概要：自身の魔法系統技能Lv+2以内に取得可能な好きな魔法を行使できる。ただし、消費MP+3、次の手番まで精神・生命抵抗力判定・回避力判定に-2のペナルティ修正を受ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
宣言特技「暴走魔力」を自動取得。概要：消費MP+2、威力表を算出する魔法を行使した場合、最初の1回分のみ目+2する(クリティカルによる振り足しには適用されない。魔法拡大/数で複数の対象をとり、それぞれに威力表の算出を行った場合、それぞれの対象すべての最初の1回分で有効)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

