

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	105710				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	47	66	11
		敏捷度	12	33	52	8
体	15	筋力	6	17	38	6
		生命力	6	20	41	6
心	8	知力	12	48	68 + 2	11
		精神力	12	16	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
フェアリーティマー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1B31p		p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/ソード	1B31p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃	1B39p		p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1B38p		p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	1B31p		p
匠の技	3143p	マルチアクション	1B39p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポジションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	26	23	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイア魔導甲冑b		26		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	23	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精剣ティソーナ	2H	25	1	2d+ 27	10	26	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	62 <sub>m</sub>	186 <sub>m</sub>	2d+ 23	11	101
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 26	2d+ 23	2d+ 21	2d+ 22	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	28			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m
耳	
顔 異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首 カースレバリオ	魔神に与えるダメージ+3、魔神からうけるダメージ-3
背中 英雄のマント	プレスによるダメージ-2
右手 信念のリング	精神抵抗力+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他 宝石箱	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティを無効化

その他メモ	自動失敗チェック
「妖精剣ティソーナ」 常に虹色に変化する刀身を持つ両手剣です。 4大妖精によってつくられた剣であり、使用者には4大の力を与えられます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ソードSS	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
用法:2H	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
必筋:25	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
威力:k55	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
命中+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
c値:10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
DB+2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘

キャラクター名 ゆう プレイヤー名

Table with columns: 言語, 会話, 読文, 言語, 会話, 読文, 言語, 会話, 読文. Includes entries like 巨人語, 妖魔語, 交易共通語, etc.

Table titled '練技/呪歌/騎芸/賦術' listing various skills such as ビートルスキン, マッスルベアー, キャッツアイ, etc.

Table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名誉アイテム, 点数, 名誉アイテム, 点数. Shows 名誉アイテム with a value of 20.

名誉点 所持 3191 /合計 3211

Table titled '武器' (Weapons) with columns: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and numbered columns 3-12.

Inventory list table with columns for item names, status icons, and numerical values. Includes items like 一般装備品, 蒸留酒x15, 食事(1食分)x15, etc.

所持金 1006157 預金・借金 G G