キャラクター名
ここにキャラ名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		3		1	8
感覚	2		0			2
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		<破壊の爪>後のデータ
狂爪撃(100%未満)	白兵	12r+4		13		C値8
狂爪撃(100%以上)	白兵	13r+4		16		C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：FH幹部	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵(バーサーカー)	P	N		
固定ロイス①	P	N		
固定ロイス②	P	N		
シナリオロイス：	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	素手変更→攻+(Lv+8)、G値1							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可。ｼｰﾝLv回							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv(下限7)							
獣の力	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	白兵		
効果：	攻+(Lv*2)							
渇きの主	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵		
効果：	装甲無視、HP(Lv*4)点回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

（ｸｲｯｸｽﾀｰﾄ血染めの切り札）