キャラクター名
御剣　氷華

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１７歳	性別	女性
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	7		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術： 料理			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
	ＲＣ	8r+7		21		
100%	ＲＣ	12r+7		54		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
携帯端末	
制服	
コスプレ衣装	
私服	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ｱﾌﾞｿﾘｭｰﾄ･ｾﾞﾛ「究極のｾﾞﾛ」	P 好奇心	N 不安		
家族	P 庇護	N 恥辱		
テレーズ・ブルム	P 憧憬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー					
効果：								
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲（選択）	対決		
効果： 攻撃力＋Ｌｖ×３の射撃攻撃　同エンゲージ攻撃不可								
氷の回廊	1	1	マイナー		自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動できる　移動距離＋（Lv×２）する								
結合粉砕	3	4	メジャー			対決	ピュア	
効果： 組み合わせた判定にLv分＋　装甲無視								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： 攻撃力＋Ｌｖ×５の射撃攻撃								
熱感知知覚	1							
効果：								
氷の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「我が氷結の陣に不可能はありません！　さぁ断罪の時です！」「ピュアサラマンダーなら魔眼は使えない？……それはそれです！」

どうにも中二病が抜けない高校生　エフェクトを魔法と言いながらバロールでもないのに魔眼を持っていると自称するピュアサラマンダー
常識は持ち合わせているが自身の振る舞いを良いものだと考えてるため改めない。しかし状況によっては普通の高校生にもなれる。
ボケに見えてツッコミをやることが多い、根っからのカッコつけたがりである。
自室に変装用の衣装があるが一度も現場に持ち出せていない　カッコつけようといろいろなポーズやセリフを考えている
中学生のころに覚醒　高いＲＣ能力からエージェントに勧誘され、それを承諾した　ＣＮはそのころの自分が３日掛けて考えた物

海外に出張した時一度遭遇したテレーズに敵対心を抱く　「だってあんな完璧超人とかずるくないです！？」
実はもう一つ　アブソリュート「絶対零度」というＣＮがあり　この名で呼ばれる時　彼女の隠された一面が表に表れる…とかなんとか

厨二病を煩わせたチルドレンの妹が居る＞キャラシ　https://charasheet.vampire-blood.net/3388903

コンボ名一覧
魔姫の眼光＜サラマンダー・プリズム＞
絶対零度・極点融解＜今ここに氷陽の極致を＞
永久なる氷結＜エターナル・フォース・ブリザード＞