ギルド名
エンペランザ

ギルドマスター
レイス・ノクトゥルナ

レベル	19	成長点	1710	次レベル	0/190

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
リディア（仮）	19	レムレス	ウィザード	シーフ	
ナイトセンセイ	19	ｴｸｳｽ（ﾍｽﾃｨｱ）	ナイト	バートル	
クライド	19	ﾚﾑﾚｽ（ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ）	スカウト	フォーチュネイト	
レイス・ノクトゥルナ	19	ヒューリン	パラディン	コントラクター	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生1	1	効果参照/任意	ギルドメンバー全員の【HP】を全回復する/シナリオ1回
祝福	1	効果参照/任意	ギルドメンバー全員の【MP】を全回復する/シナリオ1回
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中以外/ギルドメンバー全員が所持している任意のｱｲﾃﾑを全て売却可。ｼﾅﾘｵ3回
陣形	1	セットアップ	セットアップの任意タイミングで通常移動が可能/シナリオ3回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
ＧＨ：テンプル	3	パッシブ	スキル、アイテムによるHP/MP回復効果に+GL+3
命の雫	1	効果参照/任意	ギルドメンバー全員の【HP】【MP】を[(GL+2)D点]する/シナリオ1回
天啓	1	メジャー	GMに直接質問できる　※GMは使用を認めなくてよい（使用回数に含まれない）
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに出ているとき、すべての判定+1D、ギルドマスターが戦闘不能時-1D
耐性：威圧	3	パッシブ	BSからひとつ選択　ギルドメンバー全員は選択したBSを受けない
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロールに+1D
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロールに+1D
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロールに+1D
ＧＨ：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバーが行う攻撃のダメージ+2D
ＧＨ：フォートレス	5	パッシブ	ギルドメンバー全員の【物理防御力】+20
守護の光	5	メジャー	シーンに登場している任意のキャラクター全員が受けるHPダメージに－２０する
精霊王の導き	5	セットアップ	属性を一つ選択　ギルドメンバーが行う攻撃のダメージが選択した属性となり、ダメージに+[GL*2]する　ラウンド継続
修練：	5	パッシブ	能力値を一つ選択　選択した能力値の判定に＋１Ｄ
蘇生2	10	効果参照	ギルドメンバー全員の【HP】を全回復する/シナリオ1回　蘇生１と同時に使用できる
魂の再臨	15	セットアップ	そのシーン中に、戦闘不能、死亡したギルドメンバー全員の【HP】を全回復し、BSも回復する　使用後は全員行動済みとなる

所持品			

軍資金：